

FAQ - Häufig gestellte Fragen

Allgemeines

- Wer ist wofür der richtige [Ansprechpartner](#)?
- Wie finde ich [Admins und Mediatoren](#) in der BSW?
- Wie kann ich im [Tutorenchannel](#) eine Frage stellen?
- Wie mache ich einen [Screenshot](#)?
- Wo kann ich [neue Spiele und Features](#) für die BSW vorschlagen?
- Wie kann ich sehen, ob ich [registriert oder unregistriert](#) in der BrettspielWelt bin?

Wer ist wofür der richtige Ansprechpartner?

Stadtvögte

Bei Droppen (mitten im Spiel abhauen), Beleidigen und anderem Fehlverhalten, was man eventuell erstmal durch Reden lösen kann. Erreichbar über /channel Fairness.

Mediatoren

Bei Befehlsmissbrauch, Cheating und Fällen, bei denen die Stadtvögte nicht weiterkommen. Erreichbar über /channel Mediatoren.

Ausbilder der Gilden

Für Erklärungen ihres jeweiligen Spiels; mit /awho AB siehst du, welche Ausbilder gerade online sind. Mit /info NAME siehst du dann, zu welcher Gilde welcher Ausbilder gehört.

Tutoren

Für alle möglichen Fragen, die in der BSW so auftauchen. Trotzdem kannst du vorher probieren, deine Frage durch Lesen der Hilfeseiten auf der Homepage selbst zu lösen.

Admins

Admins helfen da weiter, wo keiner der oben Genannten was tun kann. Trotzdem lieber erstmal, je nach Art des Problems, bei den anderen Genannten nachfragen. Und auch bei den Admins gibt es [Aufgabenbereiche](#); bitte den richtigen raussuchen.

Wie finde ich Admins und Mediatoren in der BSW?

- Mit /awho adm findest du Admins, die gerade online sind.
- Mit /awho med siehst du die Mediatoren, die gerade in der BrettspielWelt sind.

Wie kann ich im Tutorenchannel eine Frage stellen?

Mit /channel Tutoren betrittst du den Tutorenchannel. Mit /gtell Tutoren TEXT öffnest du das Fenster. Dort sind User, die versuchen werden, deine Frage zu beantworten. Oder du benutzt den Button 'Um Hilfe rufen' im [Hilfswerkzeug](#).

Wie mache ich einen Screenshot?

Ein Screenshot ist quasi ein Foto deines Monitors. Auf deiner Tastatur ist eine Taste Druck oder Print. Diese drückst du. Danach öffnest du ein Bildbearbeitungsprogramm. Dort kannst du dann mit Rechtsklick -> Einfügen das Bild einfügen. Danach kannst du es noch weiter bearbeiten und speichern.

Wo kann ich neue Spiele und Features für die BSW vorschlagen?

Spiele

Die Spielvorschläge sind mittlerweile einfach zu viele geworden. Wenn ihr ein tolles Spiel kennt, stellt es auf einem der zahlreichen Live-Treffen den Verantwortlichen direkt vor.

Features

Im [Features-Request-Forum](#) kann jeder eine tolle Idee für neue Features für die BrettspielWelt vortragen. Aber auch hier gilt wie für alle Foren: Bitte vorher die Suchfunktion nutzen, ob das Thema bereits existiert!

Wie kann ich sehen, ob ich registriert oder unregistriert in der BrettspielWelt bin?

Gib im [Hauptchat](#) /info DeinName ein. An dem Aussehen des Infofensters siehst du, ob du registriert oder unregistriert bist.

Profil und Spracheinstellung

- Wie bekomme ich ein [Foto in meine Spielerinfo](#)?
- Wo kann ich meine [persönlichen Daten ändern](#) oder ergänzen?
- Wie kann ich die [Sprache der Webseiten ändern](#)?
- Wie kann ich die [Sprache der Serverausgaben und Spiele](#) in der BrettspielWelt ändern?
- Welche [Zeichen](#) kann ich im Nicknamen verwenden?
- Angeblich ist mein [gewünschter Nickname schon vergeben](#), aber laut Spielerinfo ist er noch frei.
- Wie kann ich meinen [Nicknamen ändern](#)?
- Welche [Vorteile](#) hat es eigentlich, wenn ich mich registriere?

Wie bekomme ich ein Foto in meine Spielerinfo?

Dazu schickst du ein Foto von dir an kartoffel@brettspielwelt.de. Folgende Punkte sind dabei zu beachten:

- das Foto muß im jpg-Format sein
- die Breite muß 64 Pixel und die Höhe 80 Pixel betragen
- der Dateiname muss dein Nickname in korrekter Schreibweise sein.
- in der E-Mail sollte dein Nickname in korrekter Schreibweise stehen, am besten direkt im Betreff.

Die Fotos werden etwa alle drei Wochen eingefügt. Mit der Beachtung der obigen Punkte kannst du deinen Teil zu einer zügigen Bearbeitung beitragen.

Wo kann ich meine persönlichen Daten ändern oder ergänzen?

Zuerst musst du dich auf der Homepage oben rechts mit deinem Nickname und Passwort anmelden. Danach siehst du dort die Menübox "Meine BSW" und dort auch den Link zu deinem [Profil](#). Dort kannst du dann alles außer deinem Nicknamen ändern. Damit Änderungen an deinen Charakterausschmückungen aktiv werden, musst du dich neu in die BrettspielWelt einloggen.

Wie kann ich die Sprache der Webseiten ändern?

Die Webseiten der BrettspielWelt gibt es in mehreren Sprachen. Welche das genau sind und welche Kürzel sie haben, kannst du der Auswahlbox 'Sprache/Web' in deinem [Profil](#) entnehmen. Um die

Webseiten in einer anderen Sprache zu sehen, gibt es mehrere Möglichkeiten:

- In deiner Browser-Voreinstellung kannst du deine Wunschsprache angeben. Gibt es die ausgewählte Seite in dieser Sprache, wird sie auch in dieser angezeigt.
- Auf den BrettspielWelt-Seiten gibt es rechts oben die kleinen Flaggen. Durch Anklicken wird die Homepage auf die ausgewählte Sprache umgestellt.
- Bei einem Link kannst du in der Adresszeile den Parameter "?nation=Sprachkürzel" anhängen. Damit wird die Seite dann in der entsprechenden Sprache angezeigt.
- Im [Profil](#): Unter 'Einstellungen' kannst du bei 'Sprache/Web' aus dem Menü deine Wunschsprache auswählen. Diese Spracheinstellung wirkt, sobald du dich auf den Webseiten eingeloggst.

Wie kann ich die Sprache der Serverausgaben und Spiele in der BrettspielWelt ändern?

Für die Serverausgaben in der BrettspielWelt gibt es viele verschiedene [Sprachen](#); zum einen natürlich Übersetzungen in diverse Fremdsprachen, zum anderen auch Phantasiesprachen. Um die Sprache zu ändern, gibt es auch wieder mehrere Möglichkeiten:

- Für den [Download-Client](#): In der [PropDatei](#) Nation = de ersetzen durch Nation = Sprachkürzel der gewünschten Sprache.
 - Für den Browser: Im [Profil](#) unter 'Einstellungen' kannst du bei 'Sprache/Client' aus dem Menü deine Wunschsprache auswählen.
 - In der BrettspielWelt direkt über das [Kommando](#) /language Sprachkürzel.
- Für einige Spiele und die Menüleiste gibt es auch übersetzte Grafiken. Wenn du in deiner [PropDatei](#) mit dem Eintrag Nation = Sprachkürzel deine Sprache umgestellt hast, werden diese Grafiken automatisch geladen. Um die Menüleiste zu übersetzen, musst du mit Rechtsklick -> configure die nicht übersetzten Tools gegen die übersetzten tauschen.

Welche Zeichen kann ich im Nicknamen verwenden?

Folgende Zeichen kannst du verwenden:

- abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
- ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
- 0123456789
- !"#()*+,-./<=>?@[]\ _ ^ ` ~
- öäüÖÄÜßÇéâãäåçèéëìíîËÄÉæÆôöòùÿŁ×áíóúñÑÑÁÁÂÂÀ¥çããÃ

Angeblich ist mein gewünschter Nickname schon vergeben, aber laut Spielerinfo ist er noch frei.

Wenn ein Nickname schon in einer Schreibweise registriert wurde, kann er nicht mehr in anderer Groß-/Kleinschreibung registriert werden. Wenn zum Beispiel 'EinNick' registriert ist, so kann man Varianten wie 'einnick' oder 'einNick' nicht mehr registrieren. Allerdings kann man sich als [Unregistrierter](#) trotzdem mit diesen Varianten in die Brettspielwelt einloggen.

Wie kann ich meinen Nicknamen ändern?

Dauerhaft kannst du deinen Nicknamen nicht ändern. Ab dem [Rang W/K 4](#) kannst du dich mit dem [Kommando](#) /name NEUERNAME temporär umbenennen.

Welche Vorteile hat es eigentlich, wenn ich mich registriere?

Dich in der BrettspielWelt zu registrieren ist vollkommen kostenlos und deine eMail-Adresse wird

auch nicht weitergegeben. Insofern hat es schon mal keine Nachteile für dich, wenn du dich registrierst. Die Vorteile einer Registrierung sind:

- Du findest leichter und schneller Mitspieler. Leider gibt es immer wieder Chaoten, die sich unregistriert einloggen, um sich danebenzubenehmen. Dadurch ist bei vielen Usern eine gewisse Abneigung gegenüber Unregistrierten entstanden.
- Du steigst im [Levelsystem](#) und bekommst dadurch zusätzliche [Befehle](#).
- Dein Nickname ist nur für dich reserviert und kann nur von dir benutzt werden.

Rund ums Spielen

- Was bedeuten die [Optionen](#) `host`, `invisible` und `drawseat`, die es in allen Spielen gibt?
- Wie [finde ich Mitspieler](#)?
- Wie komme ich zu einem [bestimmten Spieler](#)?
- Mein [Mitspieler reagiert nicht mehr](#). Wie kann ich trotzdem weiter spielen?
- Ich bin [aus meinem Spiel geflogen](#). Wie finde ich es wieder und wie kann ich wieder mitspielen?
- Mein [Mitspieler ist vor Spielende verschwunden](#). Wo kann ich mich beschweren?
- Wer ist für welches [Fehlverhalten](#) zuständig?
- Wie [verhalte ich mich](#) in der BSW richtig?
- Wie sehe ich, in [welchem Raum bzw in welcher Stadt ich gerade bin](#)?
- Wie und wo finde ich die [SingleUserSpiele](#)?
- Was bedeutet '[-- Mmh, xy, dafür gibt es jetzt aber keinen Taler](#)'?
- Welche [Kommandos](#) gibt es, wo gebe ich sie ein und was bewirken sie?
- Bei anderen Spielern habe ich [Alhambra und Metro](#) in der Spielerinfo gesehen. Wo kann ich diese Spiele spielen?
- Ich möchte mit einem Bekannten [über die selbe IP spielen](#), wie geht das?
- Wie kann ich sehen, welche meiner [Bekanntesten gerade online sind](#)?
- Wie kann ich [einem User eine E-Mail schreiben](#)?

Was bedeuten die Optionen `host`, `invisible` und `drawseat`, die es in allen Spielen gibt?

host

Diese Option hat zur Folge, dass nur der Spieler auf Platz 1 die Spieloptionen verändern und das Spiel starten kann.

invisible

Auf `invisible` gestellte Räume tauchen nicht im [SpieleManager](#) auf.

drawseat

Durch diese Option werden die Sitzplätze beim Spielstart zufällig neu verteilt.

Wie finde ich Mitspieler?

Hierfür hast du mehrere Möglichkeiten.

Auf ein Gesuch reagieren

- Im [Spielemanager](#) siehst du bei dem Menüpunkt 'Mitspieler gesucht', wo Mitspielerbedarf herrscht. Durch Anklicken eines solchen Gesuchs kommst du dorthin.
- Wenn du in der Menüleiste auf 'Spielpartner' klickst, siehst du bei dem Reiter 'Spielpartner' die aktuellen Spielgesuche. Zum Hingehen einfach draufklicken.
- In dem Chat namens 'SPV' (SpielpartnerVermittlung) suchen Leute nach Mitspielern. Mit

/ghook NameDesSuchenden kommst du dorthin. Dabei auf die korrekte Schreibweise des Nicknames achten, inklusive Groß- und Kleinschreibung!

Selbst suchen

- Mit dem Befehl /gameyell TEXT aus einem Spielraum heraus kannst du nach Mitspielern suchen.
- Im SPV-Chat kannst du nach Mitspielern fragen; hierbei nicht vergessen, das gewünschte Spiel anzugeben.

Wie komme ich zu einem bestimmten Spieler?

Mit /hook NAME kommst du zu einem Spieler. Mit /ghook NAME kommst du zu einem Spieler und direkt an den Spieltisch, nicht nur in den Vorraum eines Spielgebäudes. Achte darauf, dass du NAME richtig schreibst, inklusive Groß- und Kleinschreibung.

Mein Mitspieler reagiert nicht mehr. Wie kann ich trotzdem weiter spielen?

Ab dem Rang W/K14 kannst du mit /alive NAME abklären, ob dein Mitspieler wirklich geflogen ist. Erhältst du keine Rückmeldung --Verzögerungszeit zu xy: ZZ ms., ist er geflogen. Mit /remove NAME und danach /accept kannst du den Mitspieler dann aus dem Spiel werfen. Dies ist rangunabhängig. Mit /gameyell Ersatz gesucht! kannst du versuchen, einen Ersatzspieler zu finden. Wenn sich keiner findet, kannst du das Spiel mit /masterreset und /accept zurücksetzen oder mit /manager zur Spielauswahl zurückkehren.

Ich bin aus meinem Spiel geflogen. Wie finde ich es wieder und wie kann ich wieder mitspielen?

Wenn du aus einem Spiel fliegst, gibt es einige Möglichkeiten, es wiederzufinden:

- Optimal wäre es, wenn du einen Namen eines Mitspielers noch weißt. Dann kommst du mit /ghook NAME zurück.
- Du weißt nur noch einen Teil des Nicknames eines Mitspielers? Dann schau doch mal mit /wwho |TeilDesNamens, ob dir einer der dort ausgegebenen Namen bekannt vorkommt. Ist dein Mitspieler dabei, kommst du mit /ghook NAME zu ihm zurück.
- Du weißt gar nicht mehr, mit wem du gespielt hast? Dann frag doch mal in dem Chat namens SPV nach, ob du irgendwo vermisst wirst. Auch hier wieder mit /ghook NAME zurück, wenn sich jemand meldet.
- Du weißt zwar keinen Namen eines Mitspielers mehr, erinnerst dich aber noch an die Raumnummer deines Spiels? Dann kommst du mit /game Cnummer wieder zurück.
- All das hat nicht geholfen? Dann schau doch nochmal in den [Spielemanager](#). Dort wählst du dein Spiel aus und klickst dann oben links auf 'Laufende Spiele'. Eventuell kommt dir ja eine der Runden bekannt vor. Dann anklicken und du bist wieder da.

In ein laufendes Spiel steigst du dann in jedem Fall mit /join PLATZNUMMER wieder ein. PLATZNUMMER ist die Nummer, auf der du vorher gesessen hast.

Mein Mitspieler ist vor Spielende verschwunden. Wo kann ich mich beschweren?

Wenn dir in einem Spiel ein Mitspieler abhanden kommt und du sicher bist, dass er nicht nur [technische Probleme](#) hat, dann kannst du dich im /channel Fairness beschweren. Achte dabei darauf, dass du den Channelnamen richtig schreibst, inklusive des großen Fs.

Wer ist für welches Fehlverhalten zuständig?

- Stadtvögte: Primäre Ansprechpartner für Droppen und Beleidigen; erreichbar über /channel Fairness
- Mediatoren: Befehlsmissbrauch, Cheaten, Wiederholungstäter; erreichbar über /channel Mediatoren

Wie verhalte ich mich in der BSW richtig?

Damit du in der BSW nicht ausversehen einen Fehler machst, liest du dir am besten mal die [Netiquette](#) durch.

Wie sehe ich, in welchem Raum bzw in welcher Stadt ich gerade bin?

Mit dem Befehl /whereis DeinNickname kannst du jederzeit sehen, wo du dich gerade befindest.

Wie und wo finde ich die SingleUserSpiele?

Um schnell an die SingleUserSpiele zu kommen, gibt es das [Puppet](#) 'SUhilfe'. Mit /tell SUhilfe !list sagt es dir, wie du zu welchem SingleUserSpiel gelangst. Auf die Dauer kannst du dir ein Menü in deiner [PropDatei](#) anlegen mit einem Raum für jedes raumgebundene SingleUserSpiel.

Was bedeutet '-- Mmh, xy, dafür gibt es jetzt aber keinen Taler'?

Diese Serverausgabe bedeutet, dass du ein [SingleUserSpiel](#) zu schnell oder zu schlecht beendet hast und somit keinen Taler dafür bekommst. In deine [Statistik](#) geht das Spiel allerdings trotzdem ein. Wenn du zu oft ein SingleUserSpiel zu schlecht spielst und somit dein Durchschnitt sehr schlecht wird, kann es zu einer Aufstiegsperre kommen.

Welche Kommandos gibt es, wo gebe ich sie ein und was bewirken sie?

Welche Kommandos es gibt und was sie bewirken, kannst du bei dieser [Übersicht](#) nachschauen. Die meisten davon gibst du in dem Chat ein, der unten an deinem Bild dranhängt, dem [Hauptchat](#) (beim [Collectchat](#): 'Deine Umgebung'). Nur die Channelkommandos gibst du direkt im entsprechenden Channel ein.

Bei anderen Spielern habe ich Alhambra, Metro und Puerto Rico in der Spielerinfo gesehen. Wo kann ich diese Spiele spielen?

Leider kannst du diese Spiele hier nicht mehr spielen. Es gab sie mal, aber sie wurden aus verschiedenen Gründen aus der BrettspielWelt genommen.

Ich möchte mit einem Bekannten über dieselbe IP spielen, wie geht das?

Um gemeinsam in einem Spielraum über dieselbe IP zu spielen, müsst ihr euch beide [registrieren](#) und mit den registrierten Namen in die BrettspielWelt einloggen. Sollte trotzdem die Fehlermeldung auftauchen, dass sich nur registrierte Spieler eine IP teilen dürfen, schaut in euren Infofenstern nach, ob ihr [wirklich registriert online](#) seid.

Wie kann ich sehen, welche meiner Bekannten gerade online sind?

Ab dem Rang W/K1 kannst du eine watch-Liste führen. Auf diese kannst du mit /add watch NAME und danach /save Leute setzen, die dir besonders sympathisch waren. Mit /list watch siehst du, wen du bereits darauf hast. Mit /friendsonline kannst du sehen, wer davon gerade online ist.

Wie kann ich einem User eine E-Mail schreiben?

Mit /info NAME kannst du das Infofenster eines Spielers sehen. Dort kannst du auch seine E-Mail-Adresse sehen, sofern er sie nicht gesperrt hat. Wenn du auf die Adresse klickst, öffnet sich ein Fenster für eine neue E-Mail in deinem Mailprogramm.

Chatten

- Was ist der [Hauptchat](#)?
- Bei mir geht immer ein [Chat namens SPV](#) auf. Was ist das und wie werde ich diesen Chat los?
- Bei mir geht der [Channel Tutoren](#) auf, ohne dass ich ihn betreten habe; warum?
- Was ist der [Collectchat](#) und wie aktiviere ich ihn?
- Was kann ich im [Collectchat alles einstellen](#)?
- Was bedeuten die [Abkürzungen und Emoticons](#)?
- Wie mache ich einen [Chatlog](#)?
- Kann man [Channeleinstellungen speichern](#)?

Was ist der Hauptchat?

Der Hauptchat ist der Chat, der am unteren Rand deines Spielfeldes hängt. Dort kannst du dich mit den Leuten unterhalten, die im selben Raum sind wie du. Außerdem gibt man hier die meisten [Kommandos](#) ein.

Bei mir geht immer ein Chat namens SPV auf. Was ist das und wie werde ich diesen Chat los?

Die SPV ist die SpielPartnerVermittlung. Dieser Chat dient der [Mitspielersuche](#). Am besten minimierst du ihn nur, wenn du ihn nicht brauchst. Schließt du ihn nur auf dem X, geht er immer wieder auf, sobald jemand was darin schreibt. Möchtest du ihn trotzdem verlassen, gib in dem Chatfenster /exit ein.

Bei mir geht der Channel Tutoren auf, ohne dass ich ihn betreten habe; warum?

Herzlichen Glückwunsch, du bist wahrscheinlich zum [Tutor](#) gewählt worden!

Wie hilfst du nun erfolgreich? Es gibt zwei Arten von Anfragen:

- Newbies, die das erste Mal die BrettspielWelt betreten: '--xy möchte mit einem Tutor chatten!' und '--xy möchte zu einem Tutor gebeamt werden!'. Diese kannst du mit dem [Tutorentool](#) übernehmen und erklärst ihnen dann, wie sie hier spielen können.
- User, die eine Frage haben, kommen über einen Button im Hilfetool in den Channel. Dies siehst du an den Meldungen 'XY: jemand da der mir weiterhelfen kann? - Bitte um Hilfe' und 'XY: Hallo koennte mir vielleicht jemand mit dem Manager helfen? Das wär super nett!'. Hier begrüßt du den Fragenden freundlich und fragst, wie du ihm helfen kannst. Hab keine Angst vor Fragen, die du eventuell nicht beantworten kannst. Im Channel sind noch sehr viele andere Tutoren, wo sich fast immer einer findet, der entweder die Antwort kennt, oder jemanden weiß, der sie kennen könnte.

Was ist der Collectchat und wie aktiviere ich ihn?

Durch den Collectchat hast du alle Chatfenster im Chatbereich unter dem Spielfeld. Mit F11 aktivierst du ihn. Mit F10 kannst du die Chatfenster hinein tun, neue landen automatisch darin. In der [PropDatei](#) kannst du diese Einstellung durch den Eintrag CollectChat = on dauerhaft speichern.

Rechts siehst du dann deine Channels und Tellfenster. Wenn dort jemand was schreibt, blinkt das Fenster auf. Durch Anklicken rechts wählst du dann das jeweilige Fenster aus, um dort zu schreiben.

Was kann ich im Collectchat alles einstellen?

Über die [PropDatei](#) kannst du die Contextmenüs beim Rechtsklicken der Chatfenster im Collectchat nach deinen Wünschen anpassen.

Was bedeuten die Abkürzungen und Emoticons?

Die meisten [merkwürdigen Buchstabenkürzel](#) stehen für abgekürzte Spielnamen. [Emoticons](#) sind zusammengesetzte Zeichen, die Gefühle zum Ausdruck bringen, da sich diese sonst über den Chat schwer vermitteln lassen.

Wie mache ich einen Chatlog?

Um einen Chat zu speichern, markierst du zuerst den gewünschten Teil des Chats. Danach klickst du mit der rechten Maustaste auf das Markierte und wählst 'kopieren'. Danach öffnest du den TextEditor oder ein anderes Textbearbeitungsprogramm und fügst dort den Text über Rechtsklick -> Einfügen ein. Dann kannst du den Chat speichern. Du kannst auch die Shortcuts benutzen:

- STRG-A = Alles markieren
- STRG-C = Kopieren
- STRG-V = Einfügen

Kann man Channeleinstellungen speichern?

Nein, nach jedem Serverneustart muss man die Channeloptionen neu einstellen.

Technik

- Wie aktiviere ich [JavaScript in meinem Browser](#)?
- Welche [Java-Version eignet sich am besten](#) für die BSW?
- Wie [ändere ich die Java-Version](#)?
- An wen kann ich mich bei [technischen Problemen](#) wenden?
- Welche Angaben sind für die [Fehlersuche](#) wichtig?
- Wie erstelle ich ein [Fehlerprotokoll](#)?
- Wie kann ich bei meinem [Mac](#) die rechte Maustaste simulieren?

Wie aktiviere ich JavaScript und Java in meinem Browser?

Internet Explorer

Wähle in der Menüleiste 'Extras' -> 'Internetoptionen'. Damit öffnet sich das Einstellungsfenster. Wähle dort den Reiter 'Sicherheit' und wähle in dem weißen Feld 'Internet' aus. Nun klicke unten auf den Button 'Stufe anpassen'. Scrolle nun so weit nach unten bis du zu 'Scripting' kommst. Hier mußt du nun bei 'Active Scripting' 'Aktivieren' anwählen. Dann zweimal mit Bestätigen auf 'OK' das Fenster schließen.

Firefox

Wähle in der Menüleiste 'Extras' -> 'Einstellungen'. Damit öffnet sich das Einstellungsfenster. Wähle dort 'Inhalt' und setze jeweils einen Haken bei 'Java' und 'JavaScript'. Das Fenster mit

Bestätigen auf 'OK' schließen.

Opera

Wähle in der Menüleiste 'Extras' -> 'Einstellungen' (wahlweise auch Strg+F12). Damit öffnet sich das Einstellungsfenster. Wähle dort den Reiter 'Erweitert' und dann links 'Inhalte'. Nun rechts jeweils einen Haken bei 'Java' und 'JavaScript' setzen. Das Fenster mit Bestätigen auf 'OK' schließen.

Welche Java-Version eignet sich am besten für die BSW?

Wie ändere ich die Java-Version?

An wen kann ich mich bei technischen Problemen wenden?

Wenn mal ein Problem auftritt, gibt es verschiedene Möglichkeiten, wie du es lösen kannst:

- Gehe in den [Tutorenchannel](#) oder in den Hilfechannel (/channel Hilfe) und frage dort, ob das Problem bereits bekannt ist und ob es eine Lösung gibt.
- Schau im [Technische-Probleme-Forum](#), ob das Problem bereits bekannt ist. Nutze hierfür bitte auch die Suchfunktion des Forums!
- Ist das Problem noch nicht bekannt, beschreibe es genau mit allen [Angaben für die Fehlersuche](#) und eventuell einem [Screenshot](#).

Welche Angaben sind für die Fehlersuche wichtig?

Wenn ein Problem aufgetreten ist und du es meldest, gib bitte folgendes an:

- Spielst du über den Client oder den Browser?
- Wenn Browser: Welchen Browser benutzt du?
- Welche Javaversion benutzt du?
- Welches Betriebssystem benutzt du?
- Was hast du getan, bevor das Problem auftrat?
- Mach eventuell einen [Screenshot](#) von dem Problem.
- Mach eventuell ein [Fehlerprotokoll](#).

Wie erstelle ich ein Fehlerprotokoll?

Browser

Öffne im Windows-Startmenü die Systemsteuerung (Start -> Einstellungen -> Systemsteuerung). Öffne dort die Einstellungen für Java durch einen Doppelklick auf Java bzw. Java-Plugin. Je nach verwendeter Java-Version musst du nun entweder auf der Registerkarte Standard -> Konsole einblenden oder auf der Registerkarte Erweitert unter Java-Konsole Konsole einblenden auswählen. Danach noch auf OK bzw. Übernehmen klicken und ggf. noch das Fenster schließen. Wenn du jetzt die Brettspielwelt im Browser startest, dann öffnet sich ein weiteres Fenster: die Java-Konsole. In dieser Konsole werden alle Ausgaben und Fehler ausgegeben, die die Brettspielwelt produziert.

Client

Lade dir die Datei [makelog.bat](#) herunter (Rechtsklick -> Ziel speichern unter) und speichere sie in dem Ordner, wo du den Client installiert hast. Durch einen Doppelklick auf makelog.bat startest du nun den Client. Gleichzeitig wird die Datei bswlog.txt im Ordner deines Clients gespeichert. In dieser Datei befindet sich das Fehlerprotokoll.

Wie kann ich bei meinem Mac die rechte Maustaste simulieren?

Für Spiele wie EinfachGenial ist die rechte Maustaste unverzichtbar für die Spielsteuerung. Da bei den Spielen keine Tastensteuerung vorgesehen ist, muss sich der Kreis der Apple-User mit der

Simulation der rechten Maustaste über [Apfel] + [linke Maustaste] behelfen.

Verbindung

- Ich kann mich zwar in die Welt einloggen, aber nach 3-5 Minuten [flieg ich immer wieder raus](#).
- Beim Spielen in der Brettspielwelt "[hängt](#)" der Client.
- Ich sitze hinter einer [Firewall](#), wie kann ich mich trotzdem mit dem Brettspielwelt-Server verbinden?

Ich kann mich zwar in die Welt einloggen, aber nach 3-5 Minuten flieg ich immer wieder raus.

Überprüfe mal deine Interneteinstellungen. Es könnte sein, dass auf deinem Rechner eingestellt ist, dass er die Internetverbindung unterbrechen soll, wenn eine zeitlang keine Daten angefordert wurden.

Gelegentlich kommt es bei bestimmten Javaversionen zu programmiertechnischen Problemen. In einem solchen Fall reicht die Installation einer älteren Javaversion. Bitte habt Verständnis, dass die Programmierer nicht die Zeit haben, mit jedem Java-Update die komplette BrettspielWelt dem hundertprozentig anzupassen.

Beim Spielen in der Brettspielwelt "hängt" der Client.

Das „Hängen“ hat in der Regel 3 Hauptgründe:

- Die Internetverbindung schafft das Datenvolumen nicht, dies kann z.B. an zusätzlichen Internetprogrammen wie Chattools, Tauschbörsen oder Internetradios liegen.
- Der Rechner hat eine zu geringe Leistungsfähigkeit. Da die BrettspielWelt auf einer relativ aufwendigen Javaoberfläche aufgebaut ist, kann es besonders bei älteren Rechnern zu Rechnerüberlastungen führen. Dies ist am einfachsten daran zu erkennen, dass auch andere Programme sehr viel länger zum Laden brauchen als normal.
- Gelegentlich sind auch so viele User mit dem Server verbunden, dass der Server überlastet wird. In einem solchen Fall versucht sich der Server selber zu entlasten indem er Puppets und je nach Usernummer auch die Verbindung zu Nutzern unterbricht. Dies soll das Ruckeln für die anderen User, die schon lange dabei sind, reduzieren.

Ich sitze hinter einer FireWall, wie kann ich mich trotzdem mit dem Brettspielwelt-Server verbinden?

Zunächst solltest du dich mit deiner Firewall vertraut machen. Einige sind bereits so vorkonfiguriert, dass man einzelne Programme freigeben kann. In einem solchen Fall musst du den Client für die Internetkommunikation freigeben. Andernfalls musst du den Port 7670 manuell freigeben.

Forum und Wiki

- Wer kann die [Moderatoren der Foren ändern](#)?
- Wo finde ich [Hilfe zur Bedienung des Forums](#)?
- Wo finde ich [Hilfe zur Bedienung des Wikis](#)?
- Was genau ist eigentlich "[Werbung](#)"? Ist nicht jeder Link, jede Erwähnung eines Namens schon Werbung? Und kann etwas überhaupt Werbung sein, wenn damit kein Geld verdient wird?
- Warum darf ich zu einem [guten Zweck](#) keinen Hinweis geben?

- Wie ist das eigentlich mit [Stadt- und Gildenforen](#)? Gelten da auch alle diese Regeln?
- Und speziell die Sache mit dem "[Nennen von Namen](#)"? Ist das nicht widersprüchlich, wenn die im Fairnessforum nicht stehen dürfen, aber Städte ihre BLs im Forum stehen haben?
- Die Regeln sagen zwar klar und deutlich "[X](#)" sei verboten, aber "[Y](#)" muss ich doch dürfen?!
- Wenn man sich nicht auf den [Wortlaut einer Regel](#) verlassen kann, woher soll ich dann wissen, was ich darf? Und gibt der letzte Satz nicht ein aussagenlogisches Problem, wenn man ihn auf sich selbst bezieht?
- Müssen all diese Regeln wirklich sein? Zwingt Euch das [Gesetz](#) dazu?
- Und was ist mit meinem Recht auf freie Meinungsäußerung? Betreibt Ihr hier nicht [Zensur](#)?

Wer kann die Moderatoren der Foren ändern?

Die Moderatoren der Foren werden von [Nessi](#) und [Yordan](#) verwaltet. Änderungswünsche an den verschiedenen Foren werden

- von vorhandenen Moderatoren des jeweiligen Forums
- bei Stadtforen vom aktuellen Bürgermeister
- bei Gildenforen vom aktuellen Gildenmeister
angenommen.

Wo finde ich Hilfe zur Bedienung des Forums?

Wenn du beim Gestalten deiner Forenbeiträge oder der Bedienung des Forums mal nicht weiter kommst, schau doch mal in die [Hilfeseiten des Forums](#).

Wo finde ich Hilfe zur Bedienung des Wikis?

In der [Hilfe zum Wiki](#) findest du alles Wissenswerte, damit du dich dort beteiligen kannst.

Was genau ist eigentlich "Werbung"? Ist nicht jeder Link, jede Erwähnung eines Namens schon Werbung? Und kann etwas überhaupt Werbung sein, wenn damit kein Geld verdient wird?

Werbung definiert sich zunächst durch die Absicht. Will ich Leute auf eine Seite im Netz hinweisen, weil ich denke, dass diese Seite lustig oder hilfreich ist, so ist das ein normales Usergespräch und "in Ordnung". Will ich sie aber auf diese Seite hinweisen, weil mein Freund, der die Seite betreibt, sich freut, wenn er viele Besucher hat, dann ist das Werbung und hat hier nichts zu suchen.

Werbung muss dabei durchaus nichts mit "Geld" oder "Kommerz" zu tun haben. Ob etwas wirklich Werbung ist, weiß daher zunächst nur der Poster. Wir setzen hier zum einen auf die Ehrlichkeit der Nutzer, behalten uns aber gleichzeitig vor, im Zweifel etwas als Werbung zu löschen, selbst wenn es im konkreten Fall ein Irrtum sein sollte.

Warum darf ich zu einem guten Zweck keinen Hinweis geben?

Schon bei der Frage, ob ein Zweck wirklich ein "guter" ist, dürften sich immer mal wieder die Geister scheiden. Und dann ist es für die Moderatoren der BSW, die solche Dinge erst einmal auf Tauglichkeit und Zweck überprüfen müssen, und ob das auch seriös ist, schlicht zu viel Arbeit, eben dieses zu tun.

Wie ist das eigentlich mit Stadt- und Gildenforen? Gelten da auch alle diese Regeln?

Im Prinzip erst einmal "ja". Jedes Forum hier ist zunächst ein Teil des Forums der BSW und damit unter der Oberhoheit der BSW. Dennoch gilt ein gewisses Hausrecht und eine gewisse Privatsphäre

für einzelne Foren. Wenn man ein Forum einer sich kennenden Gruppe von Leuten liest, kann zum Beispiel der Umgangston ungewohnt sein, sehr rau scheinen und ähnliches. Das ist alleine Sache der Benutzer. Auch wenn diese über bestimmte Dinge nicht mit anderen diskutieren wollen, ist das zu respektieren. Dennoch ist natürlich dabei darauf zu achten, dass jeder das Forum lesen kann - und wenn gewisse Grenzen überschritten werden, dann wird das auch angesprochen und gegebenenfalls (auch unangekündigt) eingegriffen.

Und speziell die Sache mit dem "Nennen von Namen"? Ist das nicht widersprüchlich, wenn die im Fairnessforum nicht stehen dürfen, aber Städte ihre BLs im Forum stehen haben?

Ja, hier liegt schon eine Grauzone der Interessenabwägung vor. Zum einen soll niemand öffentlich angeprangert werden, so lange die zuständige Stelle, also die Mediatoren, nicht festgestellt haben, ob die Vorwürfe so stimmen und auch ein Fall für die Öffentlichkeit sind, zum anderen haben die Städte eine Blacklisthoheit und sollen, wenn das Forum schon für die Städte zur Verfügung gestellt wird, dieses auch zur Diskussion solcher Dinge nutzen können. Auch Gilden sollen über Leute, die in ihrem Spiel auffallen, diskutieren dürfen, auch negativ oder kontrovers. Entscheidend hierbei ist zum einen, dass es sachlich abgeht und (im Regelfall ja abwesende) Leute nicht niedergemacht werden, zum anderen, dass ein solcher Thread ein "Arbeitsthread" für die betroffene Gruppe sein soll, und kein öffentlicher Pranger - jede Form von Bewerben eines solchen Threads zum Lesen für Unbeteiligte ist ebenso unerwünscht wie eine prangerartige Auflistung.

Die Regeln sagen zwar klar und deutlich „X“ sei verboten, aber „Y“ muss ich doch dürfen?!

Im Prinzip schon, dafür sind es ja die Regeln. Aber: die BSW kann keine umfassenden Regelwerke wie die der wirklichen Gesetzgebung enthalten und das will letztlich auch niemand. Also gelten zu jeder Regel auch logische Erweiterungen – wenn etwas nicht ins Forum soll, dann soll entsprechendes auch nicht verlinkt werden – und es gilt im Zweifel das, was die Regel meint, nicht zwingend der genaue Wortlaut. Dazu gehört auch, dass der Versuch, an die äußersten Grenzen des „erlaubten“ zu gehen, schon ein Regelbruch sein kann, weil man dabei etwas tut, was an sich bekanntermaßen nicht erwünscht ist.

Wenn man sich nicht auf den Wortlaut einer Regel verlassen kann, woher soll ich dann wissen, was ich darf? Und gibt der letzte Satz nicht ein aussagenlogisches Problem, wenn man ihn auf sich selbst bezieht?

Zweite Frage zuerst: wenn man es will, dann ja. Um zu erklären was hier gemeint ist, vielleicht ein Beispiel: wenn ich sage "In meiner Wohnung soll nicht geraucht werden, geht bitte auf den Balkon" dann folgt jemand, der einen halben Millimeter hinter die Balkontür geht, sich umdreht und den Rauch in die Wohnung bläst, dem Wortlaut der Regeln. Er wird dennoch Ärger mit mir bekommen. Allgemein sind solche Dinge mit einer inneren Einstellung von "ich zeigs Euch und schlag Euch mit eigenen Waffen" verbunden. Und auf dieses Spiel haben wir keine Lust.

Müssen all diese Regeln wirklich sein? Zwingt Euch das Gesetz dazu?

Jein. Einige Dinge müssen wirklich im Gesetzessinne sein. Einige Regeln sind aber einfach so, weil die BSW sie so haben will - es geht hier zunächst ums Spielen, und dafür sollten entspannte Rahmenbedingungen herrschen, und da haben die Macher der BSW eben eine Vorstellung, wie die aussehen sollten. Die obigen Regeln mögen auch viel scheinen, aber das meiste davon ist ja normales Verhalten, wie es real fast jeder zeigen würde. Letztere Regeln wären theoretisch sicherlich diskutabel, aber nur, weil sie nicht sein "müssen", sind Verstöße gegen sie nicht unbedingt als Lappalie angesehen.

Und was ist mit meinem Recht auf freie Meinungsäußerung? Betreibt Ihr hier nicht Zensur?

Zunächst: die Begriffe passen zum Thema "Editieren, löschen und moderieren in Foren" rein gar nicht. Zensur ist ein Eingriff eines Staates oder einer hinreichend einflussreichen Organisation, eine Meinung komplett zu unterdrücken. Die Brettspielwelt kann außerhalb ihrer eigenen Seiten gar nichts machen - das hat nichts mit "Zensur" zu tun. Aber da ja klar ist, wie die Frage gemeint ist: nein, es ist keine Einschränkung irgendwelcher Rechte, die mancher zu haben meint. Zum einen kann man einen Forenbeitrag mit einem Leserbrief vergleichen - keine Zeitung ist verpflichtet, alle Beiträge abzdrukken. Die Tatsache, dass hier erst einmal der Beitrag eingestellt werden kann und erst danach gelöscht wird, statt vor dem erscheinen geprüft zu werden, ist dabei für die Bewertung uninteressant. Insbesondere steht es der Brettspielwelt als "Gastgeber" frei, zum Beispiel bestimmte Themen nicht zu dulden, wenn sie nicht will oder sonstige Hausregeln einzustellen - wie jeder auch in seinem Wohnzimmer jedem vorschreiben darf, ob bestimmte Dinge angesprochen werden dürfen. Zum anderen muss teilweise sogar editiert werden, denn die Brettspielwelt muss jeden Beitrag, von dem sie Kenntnis hat, verantworten.

Meta-Spiel

- Wie weist man jemandem mit [Sonderzeichen im Nicknamen](#) eine Parzelle zu?
- Wie baue ich meine [Resi](#)?
- Wie kann ich mir die verschiedenen [Städte in der BSW anschauen](#)?
- Wie werde ich [Bürger einer Stadt](#)?
- Wie kann ich eine [Stadt gründen](#)?
- Wie funktioniert das [Managerranking](#)?
- Wie ziehe ich in ein [Wohnhaus](#) ein?
- Kann man Gebäude in Städten [abreißen](#)?

Wie weist man jemandem mit Sonderzeichen im Nicknamen eine Parzelle zu?

Dazu suchst du dir mit /awho adm einen Admin und bittest ihn, dir zu helfen.

Wie baue ich meine Resi?

Um deine Resi ab Rang W/K12 zu bauen, liest du dir die [Anleitung](#) genau durch und gehst Schritt für Schritt danach vor.

Wie kann ich mir die verschiedenen Städte in der BSW anschauen?

Mit /room C# kannst du durch die Städte wandern. Dabei steht '#' für die jeweilige [ID der Stadt](#).

Wie werde ich Bürger einer Stadt?

Städte sind Zusammenschlüsse von mehreren Spielern, die sich mögen. Um also Bürger einer Stadt zu werden, solltest du dich vor allem mit den Leuten dort verstehen. Wenn du beim Spielen feststellst, dass dir die Bürger einer Stadt besonders sympathisch sind, dann frag sie einfach, wie sie es mit dem Einbürgern handhaben, denn jede Stadt ist da ein bisschen anders.

Wie kann ich eine Stadt gründen?

Einmal gibt es dafür die "offiziellen" [Gründungskriterien](#). Weiterhin solltet ihr euch darüber im Klaren sein, dass es viel Zeit und Arbeit kostet, eine Stadt zu gründen und aufzubauen. Insofern

gründet man nicht mal eben, weil man auf ein anderes Spiel keine Lust hat, sondern erst nachdem man genau darüber nachgedacht hat. Weiterhin wollen die meisten Aldermänner ein schlüssiges Gründungskonzept. Was genau darin enthalten sein soll, erfragt ihr am Besten beim aktuellen Aldermann.

Wie funktioniert das Managerranking?

Um die städtischen Spielräume im Manager anzeigen zu lassen, muss man contributen. Das bedeutet, dass man eine gewisse, selbstgewählte Menge Rohstoffe spendet. Dies geht im Lager über den Verschieben-Button, wenn man in der Mitte Contribute und oben die gewünschten Rohstoffe eingestellt hat. Entscheidend ist die Menge der Rohstoffe, nicht ihr Börsenpreis. Wer den Button sieht, kann ihn drücken, also Vorsicht! Je nach Menge, Häufigkeit, Reichtum der Stadt, bereits besetzten Spielräumen in der Stadt und anderen contributenden Städten stehen die städtischen Räume dann weiter oben oder unten im Manager. Welche Menge Rohstoffe eure Stadt spenden muss und wie oft damit es sich lohnt, müsst ihr selber durch Probieren rausfinden.

Wie ziehe ich in ein Wohnhaus ein?

Wenn du noch unter W8 bist, musst du in einen Bauernhof einziehen. Bist du mindestens W8, aber unter W12, dann musst du in ein Wohnhaus einziehen. In beiden Fällen siehst du, wenn du berechtigt zum Einzug bist, einen Button 'Einziehen' im jeweiligen Gebäude. Durch Anklicken machst du es dir in diesem Gebäude gemütlich.

Kann man Gebäude in Städten abreißen?

Nein, kann man nicht. Nur Residenzen von Bürgern verschwinden, wenn der jeweilige Bürger die Stadt verlässt.

Levelsystem

- Wie bekomme ich [Taler](#) bzw Punkte?
- Wofür kann ich [Taler wieder ausgeben](#)?
- Kann ich Taler [spenden](#)?
- Was bedeutet das '[Zunftmeister \[W9\]](#)' hinter meinem Nicknamen?
- Gibt es Punkte auch für [Spiele mit geändertem Namen](#)?
- Werden Spiele gewertet, wenn mein Spielpartner [vor Schluss verschwunden](#) ist?
- Ist der [Punktstand](#) abrufbar?
- Ich habe jetzt schon ewig die [Bedingungen für Rang x](#) erfüllt, warum steige ich nicht auf?
- Ich habe zwei registrierte Nicknamen. Kann ich die Punkte [von einem Nicknamen auf einen anderen](#) übertragen?
- Warum gibt es keine User mit den [Rängen W/K 20 und 21](#)?

Wie bekomme ich Taler bzw Punkte?

Für jedes beendete Spiel in der BrettspielWelt bekommst du Taler bzw Punkte. Wie viele das jeweils sind, richtet sich nach dem [Spiel und der Mitspieleranzahl](#).

Wofür kann ich Taler wieder ausgeben?

Du zahlst Taler für:

- Steuern in deiner Stadt (ARMfeld 1 Taler pro Tag)

- die Bebauung deines Gartens
- Yellen ab Rang W/K16 je nachdem, wieviele User gerade online sind
- die Bestellung der BSW-Zeitung YELL mit /orderyell emailadresse
- die Selbstversorgung des Spiels in deiner Residenz, sofern du dies aktiviert hast

Kann ich Taler spenden?

Wenn du in einer Stadt außer ARMfeld wohnst und dort ein Stadtamt innehast, kannst du mit /donate multi/single ZAHL Taler an die Stadt spenden. Wenn du bereits eine Residenz mit Spiel hast, kannst du dich nicht mehr unter den Rang W12 spenden. Spenden an andere User sind nicht möglich.

Was bedeutet das 'Zunftmeister [W9]' hinter meinem Nicknamen?

Je mehr **Taler** du hast, desto höher steigst du im **Levelsystem** der BrettspielWelt. Der Großbuchstabe W steht für weltlich, der Großbuchstabe K für kirchlich. Kirchlich wird man, wenn man 1/3 seiner Punkte durch **SingleUserSpiele** erspielt hat. Die Zahl dahinter gibt an, welchen Rang du hast. Zunftmeister ist dein Rangname.

Gibt es Punkte auch für Spiele mit geändertem Namen?

Wenn du in der BrettspielWelt deinen Nicknamen mit dem Befehl /name NeuerName geändert hast und ein Spiel beendest, bekommst du die Punkte für deinen Originalnamen trotzdem gut geschrieben. Hast du dich allerdings mit einem ganz anderen Namen in die BSW eingeloggt, so bekommt dieser die Punkte und nicht dein eigentlicher Nickname. Dies kann auch dann passieren, wenn du dich durch einen Tippfehler beim Einloggen als **unregistrierter User** eingeloggt hast.

Werden Spiele gewertet, wenn mein Spielpartner vor Schluss verschwunden ist?

Spiele, wo die Siegmeldung noch nicht aufgetaucht ist, gelten als nicht beendet. Für diese Spiele gibt es keine Taler und sie gehen nicht in die **Statistik** ein.

Ist der Punktestand abrufbar?

Dein genauer Talerstand ist geheim. Es gibt allerdings Programme, sogenannte Punkterechner, die anhand deiner Spielstatistik eine Anzahl berechnen. Diese sind allerdings sehr ungenau weil:

- sie keine **Ausgaben** berücksichtigen
- sich die Taler für ein beendetes Spiel nach der Mitspielerzahl richten und die Rechner nur einen groben Mittelwert benutzen
- sich die Talerverteilung für Spiele auch mal ändert und die Punkterechner nicht wissen, ob du ein Spiel vor oder nach der Änderung gespielt hast

Ich habe jetzt schon ewig die Bedingungen für Rang x erfüllt, warum steige ich nicht auf?

Die genauen Aufstiegsbedingungen und deine Punkte sind geheim. Wenn ein Punkterechner dir trotzdem sagt, dass du bereits aufgestiegen sein müsstest, du es aber noch nicht bist, liegt das meist daran, dass diese Rechner sehr **ungenau** arbeiten. Außerdem kann sich auch der beste Punkterechnerbastler nie sicher sein, dass seine Vermutung über Aufstiegsbedingungen richtig ist. Ansonsten gibt es auch Aufstieggssperren, wenn man **SingleUserSpiele** zu oft zu schlecht gespielt hat. Hier hilft dann nur mühsam den Durchschnitt des Spiels verbessern.

Ich habe zwei registrierte Nicknamen. Kann ich die Punkte von einem Nicknamen auf einen

anderen übertragen?

Nein, das ist nicht möglich.

Warum gibt es keinen User mit den Rängen W/K 20 und 21?

Weil anscheinend noch niemand die Bedingungen für diese Ränge erfüllt hat ;).

DownloadClient

- Was ist das für ein [Download](#), von dem immer alle reden?
- Wie [installiere](#) ich den Client?
- Wie installiere ich den Client unter [Windows Vista](#)?
- Wieso habe ich mit dem Download-Client [keinen Ton](#)?
- Wieso [scrollt der Text](#) im Chat nicht automatisch?
- Was ist diese [PropDatei](#)?
- Wie kann ich [Farben, Bilder und Sounds](#) im Client ändern?

Was ist das für ein Download, von dem immer alle reden?

Der Download bezieht sich auf den [Download-Client](#). Dieser ist ein Programm, mit dem du die BrettspielWelt quasi lokal auf deiner Festplatte speicherst und über das du in der BrettspielWelt spielen kannst. Neben höherer Stabilität und schnelleren Ladezeiten kannst du mit dem Client die BrettspielWelt auch deinen [persönlichen Vorlieben](#) anpassen.

Wie installiere ich den Client?

Nachdem du die Installationsdatei [heruntergeladen](#) hast, klickst du sie doppelt an. Dann öffnet sich ein Installationsassistent. Hier machst du einfach genau das, was er dir sagt. Nach erfolgreicher Installation hast du ein Desktopicon vom Client. Durch einen Doppelklick darauf kannst du ihn nun starten.

Wie installiere ich den Client unter Vista?

Die Installation unter Vista entspricht im Prinzip der normalen Installation in anderen Windowssystemen. Allerdings sollte nicht der Standard-Programmordner "C:\Programme\BSW" gewählt werden, sondern ein anderer (beliebiger) Ordner, weil die Rechteverwaltung des Standard-Programmordners unter Vista Probleme bei Updates und Änderungen (z.B. in der prop-Datei) verursachen kann.

Wieso habe ich mit dem Download-Client keinen Ton?

Wieso scrollt der Text im Chat nicht automatisch?

Was ist diese PropDatei?

Die [PropDatei](#) ist die Datei, mit der du auf einfachem Weg deinen Client nach deinen Vorlieben anpassen kannst.

Wie kann ich Farben, Bilder und Sounds im Client ändern?

Nachdem du den Client [installiert](#) hast, werden beim erstmaligen Betreten eines Spielraums die Dateien wie Bilder und Sounds des jeweiligen Spiels in den Ordner, wo du den Client installiert hast, heruntergeladen und dort gespeichert. Die Bilder kannst du mit einem Bildbearbeitungsprogramm bearbeiten und somit verändern. Sounds kannst du durch andere ersetzen. Dafür musst du lediglich deine neue Datei genau so benennen wie die Originaldatei und im selben Ordner speichern. Es ist empfehlenswert, die Originaldateien nicht zu löschen, sondern an einem anderen Ort auf deiner Festplatte zu sichern.

BrowserClient

- Wieso passiert nichts, wenn ich auf der Hauptseite auf "Einstieg in die Welt" klicke?
- Wenn ich die Brettspielwelt betreten möchte, geht zwar ein Fenster auf, aber alles bleibt grau und nichts passiert, warum?
- Wenn ich länger spiele, "spinnt" mein Computer manchmal plötzlich (Grafiken funktionieren nicht mehr) und ich kann nur noch neu starten?
- Mein [Browser vergisst](#), wer ich bin.
- Kann ich die Größe des Browserfensters ändern?

Mein Browser vergisst wer ich bin.

Damit die Webseiten der BrettspielWelt dich wiedererkennen können, muss ein Cookie auf deinem Computer gespeichert werden. Tun sie es nicht, so wird dieses Cookie durch deinen Browser oder Sicherheitssoftware blockiert.

Puppets

- Was sind [Puppets](#)?
- Wie finde ich heraus, [welches Puppet welche Funktionen hat](#)?
- Wie finde ich die [Erklärpuppets](#) für Spiele?
- Wo finde ich [weitere Informationen zu Puppets](#)?
- Ich möchte selber gerne mal [ein Puppet schreiben](#). Was muss ich beachten? Welche Befehle gibt es?

Was sind Puppets?

Puppets sind kleine Hilfsprogramme, die von Usern geschrieben wurden. Sie können sinnvolle Aufgaben übernehmen, oder einfach nur der Erheiterung dienen. Über ein Puppet kann sein Besitzer/Starter in 2 Räumen gleichzeitig die Umgebung wahrnehmen. Generell unterscheidet man 2 Arten von Puppets:

- SP = Simple Puppets sind vorkonfigurierte Spielereien, die ab Rang 8 gestartet werden dürfen. Da diese Programme nur sehr primitive Operationen durchführen können, sind sie recht selten in der BrettspielWelt anzutreffen.
- CP = Command Puppets darf man ab einem Rang der Stufe 9 starten, sie sind die komplexeren Programme und liegen in der Regel nicht auf dem BrettspielWelt-Server.

Wie finde ich heraus, welches Puppet welche Funktionen hat?

Mit `/info PUPPETNAME` kannst du bei vielen Puppets sehen, wie du an eine Liste ihrer Funktionen kommst. Ansonsten kannst du es mit `/tell PUPPETNAME !hilfe, !help, !info` oder `!befehle` probieren. Eigentlich sollte es auch reichen, in der direkten Umgebung des Puppets `@info`, `@help`, `@hilfe` oder `@befehle` einzugeben. Da die Puppets zwar gewissen Empfehlungen unterliegen, aber

sich leider nicht alle Programmierer daran halten, kommt es auch vor, dass bei einigen Puppets nicht ersichtlich ist, welchem Zweck sie dienen.

Wie finde ich die Erklärpuppets für Spiele?

Wenn du in einem Spielraum bist, kannst du, sofern vorhanden, mit /puppet TP ein Erklärpuppet für das jeweilige Spiel laden. Wenn du diesen Befehl noch nicht ausführen darfst, frag einfach jemanden um [Hilfe](#). Alternativ lassen sich die Erklärpuppets auch über das [Hilfetool](#) starten.

Wo finde ich weitere Informationen zu Puppets?

Weitere Informationen zu Puppets findest du auf der [Homepage](#) und im [Puppet-Forum](#).

Ich möchte selber gerne mal ein Puppet schreiben. Was muss ich beachten? Welche Befehle gibt es?

Ein neues Puppettutorial ist in Arbeit, genauso wie eine offizielle Liste der verfügbaren Puppetbefehle. Bis dahin fragst du am Besten bereits erfahrene Puppetbastler.