

## Grundlegende Kommandos

Um das Leben in der BrettspielWelt zu erleichtern und auszuschmücken, stehen verschiedene Befehle zur Verfügung. Die Basisbefehle stehen jedem User zur Verfügung. Je weiter die Karriere fortgeschritten ist, desto mehr zusätzliche Befehle sind ausführbar. Die Kommandos beginnen alle mit einem / und müssen wie normaler Text in die Chatzeile geschrieben werden. Mit Drücken der Return-Taste wird das eingetippte Kommando dann ausgeführt.

### Wo bekomme ich Hilfe?

`/help`

listet alle Befehle auf, die du benutzen darfst und zu denen es eine Online-Hilfe gibt.

`/help BEFEHL`

Wenn du hinter `/help` einen Befehl angibst, bekommst du die Online-Hilfe zu diesem Befehl.

`/ttell`

öffnet ein Fenster zu einem Tutor, dem du Fragen zur BrettspielWelt stellen kannst, wenn dir etwas unklar ist (Dieser Befehl ist für Neulinge in der BrettspielWelt gedacht, und deshalb ab dem Level Lehrling nicht mehr ausführbar).

`/thook`

bringt dich zu einem Tutor. Dieser kann dir dann Fragen rund um die BrettspielWelt beantworten (Dieser Befehl ist für Neulinge in der BrettspielWelt gedacht, und deshalb ab dem Level Lehrling nicht mehr ausführbar).

### Wer befindet sich wo in der BrettspielWelt?

`/who`

Zeigt die User, die im selben Raum mit dir sind.

Ausgabe: -- *'miezeke' (Patrizierin [W8] aus ARMFeld) seit (0:11:14.534)*

`/gwho`

Zeigt alle User, die sich in derselben Stadt aufhalten wie du (Nickname, Rang, Stadtzugehörigkeit, Anwesenheitsdauer, Name des (Spiel)Raums, Raumnummer). Zusätzlich kann man auch noch einen Stadtnamen zur Eingrenzung eingeben.

Ausgabe: -- *'zenon' (Prior [K10] aus Monte Monaco) seit (0:02:14.880) In dem Dorf [0]*

Eingabe: `/gwho ARMFeld`

Ausgabe: alle Bürger aus ARMFeld, die sich in derselben Stadt aufhalten wie du

`/wwho`

Zeigt alle User, die im Moment in der gesamten BrettspielWelt eingeloggt sind. In eckigen Klammern wird die Raumnummer angezeigt, siehe `/room`.

Ausgabe: -- *'Michii' (Burggraf [W11] aus LosVelozes) seit (0:22:31.254) In Santa Juego [C1-14]*

`/wwho STADT`

Durch die Angabe der Anfangsbuchstaben eines Stadtnamens wird die Ausgabe nach den anwesenden Usern aus dieser Stadt bzw diesen Städten gefiltert.

Eingabe: `/wwho an`

Ausgabe: alle anwesenden User aus den Städten Andoria, AnglesCorner, Ankh-Morpork, AnimalCity, Antares,...

Eingabe: `/wwho familycity` oder `/wwho familyc`

Ausgabe: alle anwesenden User aus der Stadt FamilyCity.

`/wwho |TEXT`  
 Durch die Angabe einer Pipe (|) und TEXT läßt sich die Ausgabe nach beliebigen Texten filtern.  
 Eingabe: `/wwho |W19`  
 Ausgabe: alle anwesenden User vom Rang W19 oder mit W19 im Namen oder in einem Raum mit W19 im Namen.  
 Eingabe: `/wwho |[C10]`  
 Ausgabe: alle anwesenden User am Marktplatz von C10 EnglishTown.

`/swho GILDE`  
 Zeigt alle Gildenmitglieder einer GILDE in der gesamten Welt.

`/awho AMT`  
 Zeigt alle User, die das angegebene AMT bekleiden, in der gesamten Welt. Folgende Kürzel sind verfügbar: bm (Bürgermeister), stv (Stellvertreter), kam (Kämmerer), vgt (Stadtvoigt), bot (Botschafter), lag (Lagermeister), frm (Freimeister), gm (Gildenmeister), ab (Ausbilder), tm (Turniermeister), sch (Schiedsrichter), adm (Administrator), usr (User - ohne Puppets), med (Mediator), fair (Mitglieder des Fairnessgremiums - ohne Vögte), tut (Tutoren), pup (Puppets).  
 Zusätzlich kann man auch noch einen Stadtnamen (Anfangsbuchstaben genügen) zur Eingrenzung eingeben.  
 Eingabe: `/awho bm`  
 Ausgabe: alle Bürgermeister in der gesamten BSW, die momentan eingeloggt sind  
 Eingabe: `/awho bm Char`  
 Ausgabe: alle Bürgermeister der Städte **Charity** und **Charypso**, die momentan eingeloggt sind

`/whereis NAME`  
 Zeigt die Raumnummer an, wo sich NAME gerade aufhält und gibt noch weitere Informationen zu diesem Raum an. Sternchen hinter der Raumnummer bedeuten, dass dort gerade ein Spiel läuft.  
 Ausgabe: `-- CantStop:In Zum abstürzenden Springbock [C105-29/**] - (Yordan, kleinervirus)`

## Wie bewege ich mich durch die Welt?

`/manager`  
 Bringt dich zum Manager. Der Befehl geht auch mit Parameter einer Stadt. `/manager Mysteria` oder `/manager Mys` bringt dich zum Manager von Mysteria.

`/room RAUMNUMMER`  
 Du wirst in den Raum mit der angegebenen Raumnummer teleportiert.  
 Beispiel: `/room C2-4`

`/game SPIELNUMMER`  
 Du wirst direkt an das Spielbrett mit der angegebenen Spielnummer teleportiert. Im Allgemeinen sind RAUMNUMMER und SPIELNUMMER eines Raumes identisch (Ausnahmen gibt es nur in ARMFeld).

`/hook NAME`  
 Du wirst in den Raum teleportiert, wo sich NAME befindet.

`/ghook NAME`  
 Du wirst an das Spielbrett des Raumes teleportiert, wo sich NAME befindet.

## Raumübergreifende Kommunikation

`/tell NAME TEXT`

Es öffnet sich ein separates Chatfenster, in dem du privat mit NAME sprechen kannst, egal wo in der Welt NAME sich aufhält. In Turnierräumen kannst du nur mit Schiedsrichtern sprechen.

`/twindow off|on`

Mit "off" wird das separate Tellfenster nicht geöffnet sondern die private Unterhaltung findet weiterhin in Deinem Hauptchatfenster statt. Mit "on" können die extra Tellfenster wieder aktiviert werden.

`/shout TEXT`

Zum Rufen über eine gesamte Stadt. Alle Spieler in der gleichen Stadt wie du können deinen TEXT hören. In Turnierräumen wird der Ruf an den Schiedsrichter des Turniers weitergeleitet.

`/mtell NAME1, NAME2, ..., NAMEx - TEXT`

'NAME1,NAME2,...NAMEx' erhalten deinen Text, egal wo in der Welt sie sich aufhalten. Aus Turnierräumen heraus und in Turnierräume hinein funktionieren /mtell-Befehle nicht.

`/gameyell TEXT`

Dieser Befehl lässt sich in Spielräumen benutzen, um Spielpartner zu finden. Nähere Infos dazu findet man [hier](#).

`/ctell TEXT`

Es öffnet sich ein separates Chatfenster, in dem du mit allen Bürgern aus ARMfeld sprechen kannst, egal wo in der Welt diese sich aufhalten.

`/mutectell on|off|switch`

Du wählst mit dieser Einstellung aus, ob du am ARMfeldchat teilhaben möchtest oder nicht.

## Die Channel

`/channel CHANNELNAME`

Wenn der Channel "name" schon existiert, trittst du nun dem Channel bei. Ansonsten wird dieser Channel neu eröffnet.

`/leave CHANNELNAME`

Damit verlässt du den Channel wieder. Wenn sich kein User mehr in einem Channel befindet, verschwindet der Channel automatisch.

`/gtell CHANNELNAME TEXT`

Damit kann man einen Text in einen Channel sprechen, ohne dass man das Channelfenster geöffnet haben muss, z.B. bei /twindow off

`/chformed`

Gibt dir eine Liste aller existierender Channel aus.

`/mychannels`

Gibt dir eine Liste aller Channel aus, denen du beigetreten bist.  
Die erweiterten Channelkommandos gibt es [hier](#).

## Sonstiges

`/language KÜRZEL`

Stellt die [Sprache der Serverausgaben](#) um.

`/listroom`

Gibt eine Liste aller nicht leeren Räume der BrettspielWelt aus.

`/listroom |TEXT`

Durch die Angabe einer Pipe (|) und TEXT lässt sich die Ausgabe nach beliebigen Texten

filtern.

Eingabe: `/listroom | UmKrone`

Ausgabe: Alle UmKroneUndKragen-Räume, in denen sich mindestens ein Spieler befindet.

`/info NAME`

Zeigt Informationen im [Infofenster](#) zu dem User an. Bei geöffnetem Infofenster kann man auch auf User im Fenster "Anwesende Spieler" klicken. Das Infofenster bekommt man mit dem blauen "i" in der Werkzeugleiste.

`/away TEXT`

Damit aktivierst du eine Abwesenheitsnachricht. Wenn dich jemand bei aktiviertem away per tell-Kommando anspricht, bekommt er den angegebenen Text zu sehen. Indem du keinen Text angibst, deaktivierst du die Abwesenheitsnachricht wieder.

`/titel on|off|switch`

Damit bestimmst du, dass dein Titel vor deinem Namen erscheinen soll oder nicht.

`/sound off|on`

Deaktiviert bzw. aktiviert die Soundausgabe.

`/time on|off|switch`

Aktiviert bzw. deaktiviert die Zeitangabe vor jeder Chatzeile. Besonders interessant für den Tutoren-Channel, um Anfragen von Newbies zeitlich einordnen zu können.

`/getsize`

Zeigt die aktuelle Größe und Position des Fensters an.

`/setsize BREITE HÖHE`

Setzt das Fenster auf die angegebene Breite und Höhe. Werden Breite und Höhe nicht angegeben, werden die Größe und Position aus der [Prop-Datei](#) genommen.

`/radio brettspielwelle|meanvariation|off`

Schaltet "Radio Brettspielwelle" oder "radio mean variation" ein.

`/radio http://irgendeineUrl`

Schaltet jedes beliebige Radio mit der angegebenen Stream-URL ein.