

# Tutorenkommandos

Die BrettspielWelt bietet ein Hilfsprogramm für Neulinge an, das [Tutorenprogramm](#). In diesem Zusammenhang sind folgende Befehle von Bedeutung:

## Was kann ein Neuling in der Brettspielwelt machen?

`/ttell`

Dieser Befehl öffnet ein Fenster zu einem Tutor, dem du Fragen zur Brettspielwelt stellen kannst, wenn dir etwas unklar ist (dieser Befehl ist nur für Neulinge gedacht und gilt deshalb nur bis zum Level Lehrling).

`/thook`

Dieser Befehl bringt dich zu einem Tutor. Dieser kann dir dann Fragen rund um die Brettspielwelt beantworten (dieser Befehl ist nur für Neulinge gedacht und gilt deshalb nur bis zum Level Lehrling).

## Was kann ein Tutor?

`/tutor on|off|switch`

Mit diesem Befehl kann ein User seine Tutorenfunktion ein- und ausschalten. Er wird damit zum Ratgeber.

`/forward NAME`

Der Tutor sendet den Neuling NAME zu einem anderen Tutor, da er gerade keine Zeit hat zu helfen bzw. schon zuviele Neulinge berät.

`/twho`

Dies zeigt eine Liste aller in der Welt anwesenden Tutoren; auch ihr Modus wird mit angezeigt.

## Welche Befehle haben die verschiedenen Tutoren?

### Professor

`/animal NAME animal`

NAME wird in ein Tier verwandelt. Welche Tiere es gibt, muss durch Ausprobieren herausgefunden werden.

Die Tierbezeichnungen sind englisch und werden klein geschrieben.

### Lehrmeister

`/anti// on|off|switch`

Der //-Befehl von anderen wird ignoriert; man sieht damit, wer //-Texte eingegeben hat.

### Mentor

`/vip NAME TEXT`

Das Tellfenster zu NAME wird in den Vordergrund geschoben bzw. aus dem CollectChat herausgenommen.

## **Assistent**

`/vipcolor NAME farbe1, farbe2, farbe3, farbe4`

Das Tellfenster zu NAME wird farbig.

farbe1=Hintergrundfarbe des Textfeldes

farbe2=Textfarbe im Textfeld

farbe3=Hintergrundfarbe in der Eingabezeile

farbe4=Textfarbe in der Eingabezeile

Farben:green, red, blue, orange, gray, cyan, black, white, yellow oder [Hexadecimalfarben](#)

## **Tutor**

`/bmute NAME off`

Alle Yells für NAME stummschalten, bzw. mit '/bmute NAME off' wieder zulassen.

## **Ratgeber**

`/join NAME`

Damit kann man jemand anderen an den Spieltisch setzen.